PANZER GENERAL II

DE BASISMENU'S, VENSTERS EN KNOPPEN

Veldslag-Keuzevenster

Er zijn drie veldslagen in PANZER GENERAL: Noord-Afrika, West-Europa en Rusland. Elke veldslag is samengesteld uit verschillende scenario's die gebaseerd zijn op historische gevechten uit WO II.

Wanneer het Veldslag-Keuzevenster verschijnt, is de veldslag Noord-Afrika reeds geselecteerd. Om de veldslag Noord-Afrika te spelen, klik op de **Start**-knop in de rechterbenedenhoek van het scherm. Wanneer u wat meer vertrouwd bent met het spel, gebruik dan de **Open**-knop om bewaarde spelen te laden en de **Scenario**-knop om afzonderlijke gevechtsscenario's te spelen.

Voorkeuren

Het Voorkeuren-scherm laat u toe om voor Axis en de Geallieerden de niveaus inzake Ervaring en Prestige in te stellen, alsook de opties inzake bediening door de speler of door de computer evenals de eigenlijke spelopties.
PANZER GENERAL kan als een spel met JJn of twee spelers gespeeld worden; de ene kant is Axis, en de andere vormt de Geallieerden.

Instellingen inzake Ervaring en Prestige

U kunt de Ervaring en het Prestige van de Axis-speler en de Geallieerde-speler instellen. Het rechterdeel van de meter stelt meer ervaring voor. Deze functie is nuttig voor het gelijkschakelen van de partijen bij spelen met 2 spelers.

Bediening door de Speler

Klik op de volgende ikonen om de Geallieerde-speler en de Axis-speler te selecteren.

- Mens
- E-Mail-tegenstander
- Makkelijke Computer-Tegenstander (Groen)
- Moeilijke Computer-Tegenstander (Rood)

Voor spelen met JJn speler (zoals veldtochtspelen), klik op de Groene Computer (CPU)-knop onder de Axis-kolom om de KI (Kunstmatige Intelligentie) in de makkelijke modus te zetten. Wanneer u denkt dat u de computer kunt uitdagen, kies dan de Rode Computer-knop voor een hogere moeilijkheidsgraad. Voor E-mail-spelen, kies uzelf als Menselijke speler en de enveloppe-ikoon als uw E-mail-tegenstander - **nadat u E-mail play heeft gekozen, kunnen deze instellingen niet veranderd worden.**

Bevoorrading
Knevelt de automatische bevoorradingsregels aan en uit. Zie het hoofdstuk de "Automatische Herbevoorrading" op pagina 30 voor meer informatie.

Sterkte van Eenheid Tonen
Verbergt of toont het sterkte-insigne van elke eenheid.

Weer
Knevelt de effecten van realistische weersomstandigheden tijdens het spel. Beginnende spelers zullen deze optie wellicht liever afzetten terwijl ze het spel leren.

Verborgen Eenheden Tonen
Verandert het zicht van de kaart in het Hoofdspel-venster om alle eenheden van de tegenstander te tonen of te verbergen. Computeraanvallen worden altijd getoond.

Wanneer u de Voorkeuren eenmaal naar believen heeft ingesteld, klikt u op de OK-knop.

Opmerking: De Voorkeuren kunnen op ieder moment tijdens het spel gewijzigd worden, behalve voor E-mail-spelen, waar de Voorkeuren zijn vergrendeld eenmaal het spel is begonnen. De Voorkeuren kunnen tijdens een E-mail-spel nog steeds bekeken worden, maar niet gewijzigd worden.

Filmvensters tonen echt beeldmateriaal en echte achtergronden uit WO II.

Vooraleer het spel begint
Kunt u eender welk van de openingsschermen uitschakelen door erop te klikken.
- Het Filmvenster toont achtergrondinformatie over het conflict in Noord-Afrika.
- Het Verteller-venster verstrekt informatie over de taak die u wacht.
- Een aardrijkskundige kaart duidt de locatie van het scenario en de betrokken landen aan.
- Er verschijnt een schilderij met de titel van het scenario.
- Het Weerschilderij toont het beurtaantal, het aantal resterende beurten, de datum, het huidige weer, en de toestand van de grond.
- Klik op het Weerschilderij om het Sidi Barrani-scenario te starten. Het Hoofdspel-venster, met daarin het slagveld, verschijnt.

Het Hoofdspel-venster

Het Hoofdspel-menu is waar de actie van PANZER GENERAL plaats vindt.
Dit scherm telt vier hoofddelen: de Informatiebalk bovenaan het scherm, het Slagveld in het midden, de Spel-knoppen aan de rechterkant, en de Eenheid-knoppen aan de linkerkant. Bovendien is er een Macintosh- of Windows-Menubalk bovenaan het scherm die vlotte toegang geeft tot spelmenu's en vensters.

De Informatiebalk

Bovenaan het Hoofdspel-venster verstrekt de Informatiebalk het huidige weer, informatie over de eenheid en zeshoek-beschrijvingen. Bemerk dat wanneer het aanwijsteken van uw muis zich boven een knop aan de zijkanten van het Hoofdspel-venster bevindt, de functie van die knop getoond wordt. Raadpleeg deze definities totdat u vertrouwd bent met alle knoppen.

Het Slagveld
Het Slagveld toont het gebied waar alle bewegingen en gevechten plaats vinden. Bij spelen met twee spelers controleert JJn speler alle Axis-troepen en de andere alle Geallieerde troepen. De veldslag-spelen zijn voor JJn enkele speler die de Geallieerde troepen controleert.

De schaal van de kaart verschilt van streek tot streek, alsook de grootte van de vertegenwoordigde eenheden. Er kan slechts JJn eenheid per zeshoek zijn, men dien verstande dat een luchteenheid dezelfde zeshoek kan innemen als een grond- of zeemachteenheid.

Op de kaart staan de volgende elementen afgebeeld:
- 12 verschillende terreinsoorten.
- Nationaliteitsvlaggen met aanduiding van stad, haven en vliegveldeigendom.
- Overwinningsdoelstellingszeshoeken aangeduid door een nationaliteitsvlag met een goudkleurige rand.
- Modder en sneeuw, voorgesteld door een verandering in de kleur van kaartzeshoeken.
- Neutrale zeshoeken, afgebakend in het blauw (vb Zweden en Zwitserland). In deze zeshoeken mogen geen eenheden binnengaan.

Om verschillende delen van het Slagveld te bekijken, klik op de rolbalken onderaan en aan de rechterkant van het Slagveld, of klik op de **Recon**-knop.

Spel-knoppen

De linkerzijde van het Hoofdspel-venster heeft knoppen die eenheden beVnvloeden. Deze knoppen veranderen in functie van de actieve eenheden en welke opties beschikbaar zijn. Opties die niet beschikbaar zijn, zijn donker.

Langs de rechterkant van het Hoofdspel-venster staan knoppen die het spel in zijn totaliteit beVnvloeden, waaronder: een kaart van het Slagveld, het Aankoopvenster om nieuwe eenheden te kopen, en de Troepenherziening om de status van al uw eenheden te bekijken.